

Brettspiel-AG

**für Schülerinnen und Schüler der Jahrgänge 9-13
nach Absprache (Anmeldung bei Herrn Heeren über
TEAMS)**

Leitung: Herr Heeren

In dieser AG wollen wir Neuerscheinungen und moderne Klassiker der Brettspielwelt erschließen und ausprobieren. Die analoge Spielwelt hat sehr viel zu bieten, von einfachen und regelarmen Karten-, Quiz- und Partyspielen über schnell zu erlernende „Spiele des Jahres“ wie „Cascadia“, „Sky Team“ und „Dorfromantik“ bis hin zu komplexen, aber auch sehr reizvollen Kenner- und Expertenspielen.

Ich habe eine umfangreiche und wachsende Sammlung, aus der wir schöpfen können, freue mich aber auch, wenn ich neue Spiele kennenlernen kann, die ihr mitbringt.

Warum du mitmachen solltest?

- eins der schönsten Hobbies kennenlernen oder vertiefen
- spielend neue Menschen kennenlernen (oder bereits bekannte noch besser und von neuen Seiten...)
- Spaß am Gewinnen (oder lernen, mit Niederlagen umzugehen 😊)
- je nach Spiel Freude am strategischen Denken und Planen, am Raten, Wissen und Einschätzen, am taktischen Umgang mit Glück und Zufall, am Legen und Zusammenpuzzeln, am Wettbewerb oder an der Zusammenarbeit bei kooperativen Spielen...
- spielerisch zusammen oder im Wettbewerb einen botanischen Garten aufbauen, in der Welt von „Dune“ das mächtigste Haus werden, den Klimawandel aufhalten, fremde Planeten besiedeln, ein Flugzeug sicher landen, eine Zeitreise durch die Geschichte machen, das gesellschaftlich angesehenste Adelshaus in Derbyshire werden, als Naturgeister den Waldbrand aufhalten und noch vieles mehr!